

TR

OYUNUN KURALLARI

Castle Logix

Kale puzzle 48 oyunuyla, mantık, mekânsal içgörü ve moto becerileri bir arada kullanmayı gerektiren bir bulmacadır.

- 1 Bir oyun seçin.
- 2 Kalenizi inşa etmek için blok ve kuleleri düzenleyin.
- 3 Her oyun için, kartın arka yüzündeki çözüme bakın.

UYARI!

- A Oyun farklı boylarda 4 blok ve 3 kule içerir. Her blok, kulelerin hareket edebilmesi için üzerinde bir veya birden fazla delik barındırır. Ancak bu delikler her bloğun farklı yerlerinde bulunur.
- B Kaleniz sabit ve kendi başına ayakta durabiliyor olmalıdır.
- C Her blok, işaretili taraflarından biri size bakacak şekilde yerleşmiş olmalıdır.
- D En küçük bloğun önünde ve arkasında aynı kırmızı baskılar olmasına rağmen, deliğin etrafında yer alan baskıların dizilimi farklıdır. Seçtiğiniz oyuna göre, bunu bloğun üzerinde kuleyi kaydırmanıza veya kulenin en üst noktasında duracak şekilde döndürün. Seçtiğiniz oyuna bakın ve kule inşası için açıkça neye ihtiyacınız olduğundan emin olun..

NOTLAR:

Oyunları kendi kendinize oynayarak çocuklarınıza yardımcı olamazsınız! Onlara "Sence en büyük kule nerede durmalı?" gibi yapıcı sorular sorun. Tüm blokları kullanarak kaleleri yapmaya başlayın. daha sonra en büyük kule, orta büyüklükteki ve küçük olan nelerle gelmeli, bunun kararını verin. Eğer oyun çok zor gelirse, oyun kartının arkasındaki çözüm kısmını çevirerek gerideki basamakları tekrar deneyin. Kaleyi inşa etmek için çözüme bakın, çocukların yeni yapımlarını öğrenmeleri için oyunda neye izin veriliyor vermediği tam olarak anlayın.



© 2002-2007 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Castle Logix
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160518 Çin'de üretilmiştir.

